****

**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Facultad de Ingeniería**

**MATERIA:** Fundamentos de programación

**PROFESOR:** De León Razo Julio Alfonso Ing.

**INTEGRANTES:**

Velázquez Sánchez José Emiliano

Diaz Castilleja Jorge Arturo

José Basilio Francisco Leandro

Cruz Ibarra Luis Carlos

**PRÁCTICA NO. 1 “La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería”**

**Introducción**

**Objetivo**

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

**Desarrollo**

Actividad 1. Ingresa al sitio <http://uapas1.bunam.unam.mx/matematicas/algoritmos/> Crea un documento de Word para realizar un resumen del sitio visitado, resaltando los conceptos fundamentales . Del ejercicio resuelto en el sitio obtener captura de pantalla e incluir en el documento. El trabajo debe ser trabajado de manera colaborativa:

a. Integrante Uno agrega imagen y los sube a GitHub.

b. Integrante edita el archivo de GitHub y sube otro elemento.

c. Cada integrante hace lo mismo.

Actividad 2. Encuentra algunos operadores de búsqueda de Google adicionales a los comentados en la práctica.

Actividad 3. Utiliza Google Docs.<https://www.google.com.mx/intl/es-419/docs/about/> a. Crea una presentación y que cada integrante del equipo agregue una diapositiva con un resumen y conclusión de esta práctica. SI conoces otra herramienta equivalente a las comentadas en esta práctica coméntalo en tu diapositiva.

Actividad 3. Crea otros documentos y prueba la funcionalidad.

Actividad 4. Buscar Dos herramientas colaborativas en internet que sean de preferencia libres para trabajar. Explóralas y crea un proyecto para trabajo.

**Conclusión**